

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ D82

♥ RDV84

♦ 73

♣ 532

♠ AV76

♥ A1093

♦ -

♣ RDV84

♠ 10954

♥ 76

♦ AV10985

♣ A

♠ R3

♥ 52

♦ RD642

♣ 10976

Donneur : OUEST

Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 20 Janvier 2020 – Donne 24 – Ouest donneur – Pers. vuln.
Saurez-vous mener à bien ce contrat de 4P ?

♠ D82	
♥ RDV84	
♦ 73	
♣ 532	
♠ AV76	♠ 10954
♥ A1093	♥ 76
♦ -	♦ AV10985
♣ RDV84	♣ A
♠ R3	
♥ 52	
♦ RD642	
♣ 10976	

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
			1T
1C	1P	-	3P
-	4P	-	-
-			

Si vous jouez la collante, la séquence sera différente, mais le point d'arrivée devrait être le même cependant le contrat sera joué en Ouest.

Par 420 E. /O.

DS 20-04

COMMENTAIRES :

1 – Les résultats : 5 paires sur 14 se sont égarées à 2 ou 3SA (trouver une 9° levée n'a rien d'une partie de plaisir) voire à 3T – pire – à 3K. Parmi les 9 qui ont joué à pique 2 n'ont appelé qu'une partielle et 7 sont allés correctement à la manche, mais seuls 3 d'entre eux ont côtoyé le Graal en réussissant 10 ou même 11 levées.

3 – Les enchères : Sur la réponse d'1P, le jeu d'Ouest peut s'évaluer à 20 HLD, mais plutôt que d'appeler directement 4P, je pense que 3P est suffisant, l'inquiétude provenant des 4 cartes à cœur qu'il faudra bien couper ou défausser. De plus, avec une chicane, aucun splinter à carreau n'est opportun (il s'agit juste de mesurer la validité ou non des points du partenaire à carreau, c'est pourquoi un singleton est obligatoire). Est conclura à la manche.

Si vous jouez la collante en Est, vous allez contrer 1C (promettant ainsi 4 cartes à pique). Ouest devra répondre à saut pour montrer sa force (2P) sur quoi Est dira 4P. Mais là Ouest jouera le contrat au lieu d'Est. Il apparaît d'ailleurs que la collante reste populaire dans le club puisque 6 sur 9 ont joué en Ouest, et 3 seulement en Est sans que cela change grand-chose par ailleurs.

3 – Le jeu de la carte à 4P : En effet, l'entame a toujours été cœur (du Roi ou du 5). Partons du Roi pour suivre la majorité. Vous devez bien voir que couper des cœurs vous expose à une surcoupe rapide en Sud tandis que vouloir affranchir des carreaux est assez utopique faute de reprises de main suffisantes en Est. Alors que faire ? Restez simple et pariez que vos trèfles sont tous bons. Il suffit alors de couper un cœur du 9 et même si vous êtes surcoupé, vous ne perdrez que Roi, Dame de pique et un cœur (le dernier étant défaussé sur l'As de carreau). Voilà l'idée générale.

Vous prenez donc l'entame de l'As, vous montez au mort à l'As de trèfle et vous présentez le 10 de pique

- Sud met son Roi. Vous le prenez et rejouez un petit atout pour la Dame de Nord. Et là, il ne peut plus rien contre vous. Son meilleur retour est carreau. Prenez, donnez lui un cœur, et même s'il vous fait couper un carreau, purgez le dernier atout du valet, tirez les trèfles et coupez le dernier cœur pour 11 levées (vous perdez un cœur et un atout)

- Sud refuse de mettre son Roi : vous laissez courir et concédez la Dame. Le meilleur retour en Nord est alors d'encaisser la Dame de cœur, puis un autre cœur pour sauver le Roi de Sud. Mais leurs exploits s'arrêteront là et vous aurez réussi 10 levées (en perdant deux piques et un cœur).

Que vous soyez déclarant en Est ou en Ouest, prenez la main d'Ouest comme main de base, ce sera cent fois plus facile que le contraire (encore une question de reprises de main)