

LA DONNE DE LA SEMAINE

♠ R

♥ AD103

♦ 96

♣ AD9865

♠ V98642

♠ 7

♥ R987

■

♥ V42

♦ D5

♦ 108743

♣ R

♣ V1074

♠ AD1053

♥ 65

♦ ARV2

♣ 32

Donneur : EST

Vulnérables : PERSONNE

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 20 mai 2019 – Donne 14 – Est donneur – Pers. vuln.

Pas facile de tirer le meilleur parti de ces jeux

♠ R
♥ AD103
♦ 96
♣ AD9865

♠ V98642 ♠ 7
♥ R987 ■ ♥ V42
♦ D5 ♦ 108743
♣ R ♣ V1074

♠ AD1053
♥ 65
♦ ARV2
♣ 32

Les enchères :

<i>N</i>	<i>E</i>	<i>S</i>	<i>O</i>
	-	1P	-
2T	-	2K	-
2C*	-	2P	-
3SA	-	-	-

Un bon minutage et vous ferez 11 levées pour un top peu partagé.

Par : 460 N/S

DS 19-21

COMMENTAIRES :

1 – Les résultats : 3SA : le contrat de tout le monde (sauf une paire qui s'est perdue en route) mais ça va de plus 2 (1fois) à moins 1 (2fois) en passant par plus 1 (4 fois) et égal (5fois) !

2 – Les enchères : On pourrait faire plus simple et plus brutal que la séquence proposée, mais il me semble qu'elle tire le meilleur parti de ces jeux qui auraient pu conduire au chelem si par exemple Sud avait eu un jeu 5431 avec trois trèfles et un singleton cœur. C'est là tout le sens de l'utilisation de la 4^e forcing suivie de 3SA quand Sud indique par son retour à 2P qu'il n'a plus rien à ajouter (cette enchère ne prouve en aucun cas qu'on a 6 cartes à pique)

3 – Le jeu à 3SA : L'entame la plus logique est le 8 de carreau (2^{ème} meilleure) : en effet si la présence du 10 fait débat, on peut s'accorder à dire qu'on entamera de la 4^{ème} meilleure avec un 10 dans le seul cas où l'on possède des reprises de main en nombre suffisant ! Il ne presse en rien de passer le Valet en Sud (on se complique terriblement la vie du point de vue des communications déjà difficiles au cas où, comme ici, la Dame est en Ouest). Mettez donc l'As. Vous avez 7 levées directes, mais les piques sont bloqués et il y a des inconnues sur la place des Rois. Si vous voulez faire un maximum de levées (comme c'est le jeu par paires) vous devez vous occuper des trèfles sans délai. Le reste peut attendre. Jouez donc un petit trèfle de Sud et vous voyez Ouest fournir le Roi (probablement sec) que vous prenez de l'As. N'oubliez surtout pas de débloquent le Roi de pique maintenant que vous êtes au mort, puis tirez la Dame de trèfle qui confirme votre impression et continuez du 9 de trèfle pour la défausse d'un pique. Si Est continue carreau mettez le Roi (par chance, la Dame s'écroule, mais ce n'est pas votre problème, juste une péripétie favorable). N'oubliez pas d'encaisser l'As de pique et comme Est ne fournit plus jouez aussi la Dame (il ne peut plus vous arriver quoi que ce soit du fait d'Ouest qui ne reprendra plus la main désormais) : vous connaissez d'ailleurs maintenant tout son jeu (Roi de trèfle sec – Dame de carreau seconde – 6 piques au Valet et donc 4 cartes à cœur). Ne tirez pas le Valet de carreau (Est pourrait avoir le Roi de cœur) mais faites précisément maintenant l'impasse au Roi de cœur qui réussit. Rendez la main une dernière fois à trèfle et c'est fini : il vous reste l'As de cœur pour encaisser 2 trèfles affranchis et vous comptez 11 levées en n'ayant concédé en tout et pour tout que 2 trèfles.

Un exemple parfait de minutage (« timing ») **la clef de nombre de coups délicats**: Il s'agit de jouer les cartes dans le bon ordre, au bon moment, ni trop tôt ni trop tard, et ce en fonction des renseignements accumulés en cours de jeu.