

LA DONNE DE LA SEMAINE

	♠ D3	
	♥ D102	
	♦ RD92	
	♣ R1086	
♠ V72		♠ R10985
♥ V9864	■	♥ 7
♦ V107		♦ A53
♣ 52		♣ AV94
	♠ A64	
	♥ AR53	
	♦ 864	
	♣ D73	

Donneur : OUEST
Vulnérable : TOUS

Vous pouvez – à votre choix – faire les enchères selon vous et voir comment on joue les cartes...

...ou bien directement passer à la page suivante où vous allez retrouver les enchères que j'ai retenues et les commentaires qui s'imposent...

LA DONNE DE LA SEMAINE

Tournoi du Lundi 1^{er} mai 2017 – Donne 20 – Ouest donneur – Tous vuln.
Un contrat décidément bien difficile à réussir...

♠ D3	
♥ D102	
♦ RD92	
♣ R1086	
♠ V72	♠ R10985
♥ V9864	♥ 7
♦ V107	♦ A53
♣ 52	♣ AV94
	♠ A64
	♥ AR53
	♦ 864
	♣ D73

Les enchères :

N	E	S	O
			-
1K	1P	X	-
2T	-	2P*	-
2SA	-	3SA	-
-	-	-	

Toutes les équipes ont joué 3SA, mais il est essentiel que ce ne soit pas Sud qui joue.

Par 100 E/O

COMMENTAIRES :

1 - Les enchères : Si Sud joue ce contrat, il n'échappera pas à 2 de chute sur l'entame du Valet de pique (ou même du 2 ce qui est moins bien joué). Après l'ouverture de Nord et l'intervention en Est, Sud ne peut que contrer et Nord n'a pas d'autre enchère que de dire 2 trèfles (enchère forcée qui ne rallonge en rien les carreaux contrairement à une enchère libre et mettre 2SA serait une pure plaisanterie). Sud ne peut pas mettre 3SA directement : Si Nord n'a rien du tout à pique, cela ne sera probablement pas jouable dans un camp possédant seulement 25 ou 26 H. Il est donc essentiel que Nord possède quelque chose à pique du genre Dx ou V10x assurant deux tenues dans la couleur si Est entame pique. Il doit donc dire 2P montrant à son partenaire une ouverture, avec un arrêt insuffisant pour jouer soi-même (du genre Ax ou Rxx). **Le cue-bid permet de jouer de la bonne main**, un problème assez fréquent.

2 - Le jeu :

L'entame du 10 de pique tombe des mains. Sur un petit de Sud, **Ouest doit mettre le Valet** pour éviter des problèmes à son partenaire le jour où il reprendra la main. Nord prend de la Dame et la situation n'est pas brillante : il a 5 levées de tête et pour en trouver 4 autres, il y a du travail. Après les enchères, il y a d'assez fortes chances que les 2 As mineurs soient en Est. Votre seule chance serait de prendre une levée à contre-temps à Trèfle puis de réussir 3 levées à carreau. Impossible me direz-vous. Pas si sûr, voyons cela :

Avancez un petit trèfle à la seconde levée et si Est ne plonge pas de l'As placez la Dame qui tient. Ouf ! Mais il faut maintenant aller plus loin : vous ne ferez 3 levées à carreau que si Ouest possède V10x. Présentez un petit carreau et là Ouest doit résister à la tentation d'intercaler (mal joué ici). Qu'à cela ne tienne : logique avec vous-même, vous passez le 9 pour l'As d'Est qui ne peut plus vous battre. Si Ouest intercale le 10, prenez de la Dame pour l'As d'Est qui rejouera pique, mais vous recommencerez la manoeuvre en passant le 9 qui tient. Vous ferez ensuite le Roi et le 4^e carreau pour 9 levées. Pas mal... mais j'ai mis le Par à 1 de chute. Alors, cherchez l'erreur :

Est **doit plonger de l'As de trèfle** pour rejouer pique et la chute sera inéluctable. Cependant on en revient au point de départ : si Ouest n'a pas mis le Valet de pique sur l'entame, Est peut penser que Nord possède DVx et il n'a, en ce cas, aucune raison de donner une levée de plus en mettant l'As de trèfle dans le vide. **La défense se fait toujours à 2 !**